

# Clio Cup Meisterschaft 2023

## REGLEMENT

### Einleitung

Die Clio Cup Meisterschaft bietet allen Motorsportbegeisterten die Möglichkeit, an einem spannenden Wettbewerb auf der Rennstrecke teilzunehmen. Egal ob erfahrene Fahrer oder Neueinsteiger, unser System und die Vielfalt der Fähigkeiten ermöglichen es jedem, in packenden Zweikämpfen anzutreten und persönliche Herausforderungen zu meistern.

Darüber hinaus wird die Meisterschaft live übertragen, um die Spannung auf der Strecke auch nach aussen zu tragen. Dies bietet eine ideale Gelegenheit für Familien und Freunde, mitzufiebern und Emotionen zu teilen. Auch für die Fahrer selbst ist es eine grossartige Möglichkeit, ihr Rennen in gemütlicher Atmosphäre noch einmal anzusehen und Revue passieren zu lassen.

### 1 Bestimmungen der Serie

Diese Serie unterliegt den in der Präambel genannten Bestimmungen, sowie weiteren Bestimmungen der Serienorganisation.

#### 1.1 Offizielle Sprache

Die offizielle Sprache ist Deutsch. Nur der deutsche Reglementtext ist verbindlich. Englische oder anderssprachigen Übersetzungen sind nicht verbindlich

#### 1.2 Simulationen

Gefahren wird mit der Simulation Assetto Corsa. Der Serienausschreiber / Veranstalter behält sich das Recht vor allfällige Modellierungen an den Strecken oder Autos vorzunehmen

#### 1.3 Verantwortlichkeit, Änderungen der Ausschreibung

1) Die Teilnehmer/-innen (Fahrer/-innen) nehmen auf eigene Gefahr an der Veranstaltung teil. Sie tragen die alleinige zivil und strafrechtliche Verantwortung für alle von ihnen verursachten Schäden, soweit kein Haftungsausschluss nach dieser Ausschreibung vereinbart wird.

2) Die Ausschreibung darf grundsätzlich nur durch den Serienausschreiber und die genehmigende Stelle geändert werden.

Ab Beginn der Veranstaltung können Änderungen in Form von Bulletins nur durch Organisator oder den Vorsitzenden der Rennkommission (ReKo) vorgenommen werden, jedoch nur, wenn aus Gründen der Sicherheit und / oder höherer Gewalt oder aufgrund behördlicher Anordnung notwendig ist bzw. die in der Ausschreibung enthaltenen Angaben über Streckenlänge, Renndauer und Rundenzahl oder offensichtliche Fehler in der Ausschreibung betrifft.

3) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung oder einzelne Wettbewerbe aus vorgenannten Gründen abzusagen oder zu verlegen. Schadensersatz- oder Erfüllungsansprüche sind für diesen Fall ausgeschlossen.

## **1.4 Lizenzen**

Zur Teilnahme am Clio Cup ist keine Lizenz vorgeschrieben

## **1.5 Versicherung**

Keine Versicherung erforderlich

## **2 Nennungen**

### **2.1 Einschreibungen/Nennungen, Nennungsschluss und Teilnahmeverpflichtung**

Grundsätzlich sind Fahrer ab 12 Jahren (Jahrgangsregelung) startberechtigt.

#### **2.1.1 Einschreibung Fahrerwertung**

Die Einschreibung/Nennung kann direkt über die teilnehmenden Lokale telefonisch oder schriftlich vorgenommen werden. Die Einschreibung für den Clio Cup ist bis Montag 11.9.2023 - 23.59 Uhr möglich.

Bei minderjährigen Teilnehmern ist eine Einverständniserklärung der gesetzlichen Erziehungsberechtigten notwendig.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, auch später eingehende Anträge anzunehmen.

Die Einschreibungen werden nach dem Eingangsdatum bearbeitet. Hierbei werden nur Einschreibungen bearbeitet, bei denen die Einschreibgebühr eingegangen ist. Die Einschreibung ist erst nach Zahlungseingang und schriftlicher Bestätigung durch den Serienausschreiber angenommen und verbindlich.

Mit der Einschreibung verpflichtet sich der/die Fahrer/in an allen Wertungsläufen teilzunehmen.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor, die Serie bei weniger als 15 eingeschriebenen Teilnehmern nicht durchzuführen.

Der Serienbetreiber kann die Annahme einer Einschreibung unter Angabe von Gründen ablehnen.

#### **2.1.2 Einschreibung Ersatzfahrer**

Es besteht die Möglichkeit, an einem Renntag einen Ersatzfahrer für sich zu melden.

Dies muss vor Saisonstart bei der Nennung bekannt gegeben werden.

Diese Meldung muss schriftlich mit dem Datum des Renntags und Name des Ersatzfahrers an den Serienausschreiber erfolgen.

Die eingefahrenen Punkte des Ersatzfahrers werden dem zu vertretenden Fahrer (Hauptfahrer - bei Nennung der Meisterschaft definiert) für Fahrer- sowie Teamwertung gutgeschrieben.

### **2.1.3 Einschreibung Teamwertung (Clio Cup Teams)**

Neben der Fahrerwertung hat der Clio Cup auch eine Teamwertung. Ein Team besteht dabei aus 2 Fahrern. Bei grösseren Teams können bzw. müssen Subteams gebildet werden. Ein Teamwechsel eines Fahrers während der Saison ist nicht möglich.

Mit der Einschreibung/Nennung kann das Team unter Angabe der Fahrer sowie Teamname gemeldet werden. Dies wird in einer separaten Teamwertung rangiert.

### **2.1.4 Einschreibung Gaststarter**

Gaststarts sind im Clio Cup nicht erlaubt

## **2.2 Nenngeld für die Saison**

Für die Clio Cup Series gilt die folgende Nenngeld Übersicht:

Art der Einschreibung Brutto-Summe in CHF

Nennung Serie: CHF 590.00

Nach erfolgreicher Einschreibung erhalten Sie innerhalb von 48 Stunden eine Eingangsbestätigung per E-Mail.

In dieser Bestätigung sind alle wichtigen Informationen enthalten, einschließlich der Zahlungsinformationen für die Einschreibegebühr.

Die Einschreibegebühr ist bis zum Ende der Einschreibefrist zu bezahlen, um Ihre Teilnahme an unserer Veranstaltung zu sichern.

1) Ein Rücktritt vom Nennvertrag ist bis zum Montag 01.09.2023 - 23.59 Uhr unter Erstattung des vollständigen Nenngeldes möglich

2) Die angenommenen Teilnehmer/-innen erhalten eine schriftliche Bestätigung der Einschreibung. (offizielle Teilnehmerliste)

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor „Anträge auf Einschreibung“ ohne Angabe von Gründen abzulehnen.

## **2.3 Startnummern**

Den Teilnehmern stehen die folgenden Startnummern zur Auswahl: #2 - #999

Die Startnummer #1 steht ausschliesslich dem Meister der vorherigen Saison zur Wahl.

Teilnehmer/-innen erhalten die Möglichkeit im Nennformular eine Wunschstartnummer zu hinterlegen, jedoch besteht kein Anspruch auf diese Wunschstartnummer. Die Nummern werden nach der Reihenfolge des Eingangs der Nennung vergeben.

## **3 Veranstaltungen**

### **3.1 Serien-Terminkalender**

Die Clio Cup Meisterschaft 2023 findet im Zeitrahmen vom 21.08.2023 bis 10.12.2023 statt

#### **3.1.1 Pre-Qualifikation**

Vor dem ersten Renntag wird eine Pre-Qualifikationsrunde gefahren, um die Einteilung in die Grids zu tätigen. Dies gilt lediglich zur Einteilung der Grid's und wird in keine andere Wertung einfließen.

Platz 1-22 der Pre-Qualifikation fahren in Grid 1

Platz 23-44 der Pre-Qualifikation fahren in Grid 2

### 3.1.2 Pre-Qualifikation Ablauf

Vom 21.08.2023 bis 18.09.2023 - 23:59 Uhr wird die Pre-Qualifikation ausgetragen

In diesem Zeitraum hat jeder Fahrer die Möglichkeit sich für die Grideinteilung zu Qualifizieren

Maximal dürfen 25 Runden absolviert werden, wovon die schnellste für die Einteilung massgebend ist.

Die Runden müssen in einer Session absolviert werden, wobei aber an die Box gefahren werden darf, um eine Pause einzulegen. Es dürfen maximal 2 Pausen eingelegt werden.

Die Pause darf nicht länger als 30 Minuten betragen.

Die damit entstehenden In-und Outlaps werden zum Kontingent der 25 Runden dazugezählt

Die Pre-Qualifikation muss im Lokal stattfinden, in welchem der Fahrer für die Meisterschaft angemeldet ist.

<b>Event</b>	<b>Termin</b>	<b>Strecke</b>	<b>Variante</b>
Pre-Qualifikation	21.08. - 18.09.2023	Brands Hatch (GBR)	Indy

### 3.1.4 Clio Cup Meisterschaft (Rennläufe)

<b>Event</b>	<b>Termin</b>	<b>Strecke</b>	<b>Variante</b>
Renntag 1	17.09.2023	Silverstone (GBR)	National
Renntag 2	01.10.2023	Hockenheim (GER)	GP
Renntag 3	12.11.2023	Dijon (FRA)	GP
Renntag 4	10.12.2023	Red Bull Ring (AUT)	National

### 3.2 Event Zeitplan

Sonntag

<b>Start</b>	<b>Ende</b>	<b>Session</b>	<b>Dauer</b>
10:00 Uhr	10:15 Uhr	Fahrerbesprechung	15 Minuten
10:15 Uhr	10:30 Uhr	Trainingslauf 1	15 Minuten
10:30 Uhr	10:40 Uhr	Pause	10 Minuten
10:40 Uhr	10:55 Uhr	Trainingslauf 2	15 Minuten
10:55 Uhr	11:05 Uhr	Pause	10 Minuten
11:05 Uhr	11:20 Uhr	Qualifikationslauf 1	15 Minuten
11:20 Uhr	11:30 Uhr	Pause	05 Minuten
11:30 Uhr	11:45 Uhr	Qualifikationslauf 2	15 Minuten
11:45 Uhr	12:00 Uhr	Pause	15 Minuten
12:00 Uhr	12:15 Uhr	Rennlauf 1a	25 Minuten
12:40 Uhr	12:50 Uhr	Pause	10 Minuten
12:50 Uhr	13:15 Uhr	Rennlauf 1b	25 Minuten
13:15 Uhr	13:25 Uhr	Pause	10 Minuten
13:25 Uhr	13:50 Uhr	Rennlauf 2a	25 Minuten
13:50 Uhr	14:00 Uhr	Pause	10 Minuten
14:00 Uhr	14:25 Uhr	Rennlauf 2b	25 Minuten
14:25 Uhr	14:35 Uhr	Pause	10 Minuten
14:35 Uhr	15:00 Uhr	Rennlauf 3a	25 Minuten
15:00 Uhr	15:10 Uhr	Pause	10 Minuten
15:10 Uhr	15:35 Uhr	Rennlauf 3b	25 Minuten

### **3.3 Durchführung der Wettbewerbe**

Die Läufe des Wettbewerbs werden ausschliesslich online und aus den Serien teilnehmenden Lokalen durchgeführt.

Der Server werden vom Veranstalter gestellt.

### **3.4 Training**

An jedem Renntag gibt es ein offizielles (vom Veranstalter) bereitgestelltes 15-minütiges Training. Diese Teilnahme ist Pflicht.

#### **3.4.1 Private Trainings und Tests**

Private Trainings und Tests sind jederzeit erlaubt.

#### **3.4.2 Training in den Lokalen**

Es darf zu jederzeit und freier Dauer in den teilnehmenden Lokalen trainiert werden. Öffnungszeiten, Verfügbarkeit der Simulatoren und Kosten sind direkt mit dem Lokal zu vereinbaren.

### **3.5 Zeittraining (Qualifying)**

Das Zeittraining wird im sogenannten „Open Quali“ Format durchgeführt.

Das bedeutet, dass alle Teilnehmer zur gleichen Zeit auf der Strecke sind.

Es gibt kein Qualifikationsminimum. Teilnehmer/-innen, die im Zeittraining keine gezeitete Runde absolvieren, dürfen am Rennen teilnehmen, starten jedoch am Ende des Starterfeldes. Die Startaufstellung der ungezeiteten Teilnehmer erfolgt nach den Rahmenbedingungen von Assetto Corsa

### **3.6 Startformat**

Die Wertungsläufe werden stehend gestartet.

Die Startfreigabe erfolgt durch die Simulation

#### **3.6.1 Startaufstellung**

Das 15-minütige Qualifying des Renntags entscheidet über die Startaufstellung des ersten Laufs am jeweiligen Renntag.

Die Startaufstellung des zweiten Laufs entspricht dem Zieleinlauf des ersten Rennens.

Die Startreihenfolge für den dritten Lauf erfolgt in umgekehrter Reihenfolge der ersten 10 Platzierten aus der Zieleinfahrt des 2. Laufs.

Das restliche Feld wird anhand der Zieleinfahrt des 2. Laufs in die Startaufstellung eingeteilt.

#### **3.6.2 Wertungsrennen**

An den Clio Cup Renntagen werden pro Fahrer jeweils drei Wertungsläufe über eine Distanz von 25 Minuten ausgetragen.

Nach Ablauf der 25-minütigen Renndauer wird die Runde zu Ende gefahren. Die Platzierungen des Rennens werden anhand der darauffolgenden Überquerung der Ziellinie gewertet.

Die Zeitmessung beginnt ab dem Startsignal des Rennens.

Es gibt keine Boxenstopp Pflicht

### **3.7 Kommunikation**

Kommunikation kann über Chat- und Sprachgebrauch stattfinden.  
Dies kann über InGame oder Team Speak ausgeführt werden.

#### **3.7.1 Team Speak**

An den Renntagen ist es Pflicht, dass alle Teilnehmer/-innen während der Sessionen im Teamspeak anwesend sind.

#### **3.7.2 Sprachgebrauch / Push to talk**

Mit dem Beitritt der offiziellen Sessionen, ist striktes Sprachverbot solange bis JEDER Teilnehmer/-innen die Session beendet hat.

Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

#### **3.7.3 Chat- und Quickchatverbot**

Mit dem Beitritt der offiziellen Sessionen, ist striktes Chat- und Quickchatverbot solange bis JEDER Teilnehmer/-innen die Session beendet hat.

Die einzige Ausnahme sind Anweisungen der Rennleitung.

## **4 Fahrzeuge und Strecke**

### **4.1 Zugelassene Fahrzeuge**

Renault Clio Cup 4

Das Auto wird vom Veranstalter gestellt.

Dies kann Original aus der Simulation sowie vom Veranstalter gemoddet sein.

Dies liegt in freier Gewalt des Veranstalters

#### **4.1.1 Fahrhilfen und Schadensmodell**

Fahrhilfen: ABS und Traktion frei wählbar / ESC 50% aktiv

Schaden: 20% aktiv

Reifenverschleiss: inaktiv

Benzinverbrauch: inaktiv

Es sind keine Modifikationen oder Setup-Einstellungen durch die Teilnehmer erlaubt.

#### **4.2 Liveries / Lackierungen**

Im Clio Cup haben die Fahrer die Möglichkeit, mit einer eigenen Fahrzeuglackierung (Livery) anzutreten.

Die Lackierung richtet sich nach den Vorgaben des Veranstalters und bspw. Seriensponsor, Serienlogo und die Startnummer des Fahrers enthalten.

Die Vorgaben werden durch die Rennleitung mitgeteilt.

##### **4.2.1 Fahrzeug-Templates**

Serieneigene Werbepartner werden bis 14 Tage vor dem Start der Veranstaltung bekanntgegeben. Die Platzierung der serieneigenen Werbepartner ist durch eine separate Ebene im Template vorgegeben.

Alle Teilnehmer/-innen sind dazu verpflichtet, die Änderung umzusetzen und die Fahrzeuglackierung fristgerecht einzureichen.

#### **4.2.2 Fahrzeuglackierung**

Die eingesendeten Fahrzeuglackierungen werden nach Prüfung und Einhaltung der Vorgaben der Rennleitung freigegeben. Die Lackierungen werden direkt auf den Server geladen und die Lokale erhalten ein Paket mit den vorhandenen Designs.

Lackierungen können während der Saison nicht angepasst werden

##### Abgabefristen:

Die Lackierung muss bis Montag 11.9.2023 - 23.59 Uhr an der Rennleitung bereitgestellt werden. Spätere Einreichung und Anpassungen während der Meisterschaft sind nur in Ausnahmefällen gestattet und mit Kosten verbunden.

Abgabefristen:

#### **4.2.3 Richtlinien für die Fahrzeug-Templates**

Das Windscreen Banner steht ausschliesslich dem Serienautrager zu. Weitere Werbung ist auf den Scheiben nicht gestattet.

Darüber hinaus gilt für die weiteren Templates-Vorgaben, dass diese zu keiner Zeit:

- verschoben werden,
- in Grösse oder Format geändert werden,
- von anderen Grafiken überdeckt oder in der Sichtbarkeit eingeschränkt werden,
- farblich geändert werden
- ausgeblendet werden dürfen. Sie müssen, so wie in den Templates vorgegeben, sichtbar im Fahrzeugdesign verbleiben.

#### **4.2.4 Eigene Logos / eigenes Design**

Eigene Logos und eigene Designs sind zulässig und ausdrücklich erwünscht. Es gilt die Templates-Vorgaben des Serienausschreibens zu beachten.

Für die verwendeten Logos muss eine Genehmigung der entsprechenden Unternehmen vorliegen. Durch das Anbringen der Logos auf dem verwendeten Fahrzeug bestätigt der Fahrer, dass diese Genehmigungen vorliegen. Im Schadensfall haftet der Fahrer. Der Serienausschreiber haftet nicht für mögliche Ansprüche Dritter. Der Veranstalter ist nicht verpflichtet, zu prüfen, ob die entsprechenden Logos verwendet werden dürfen.

Sämtliche Designs oder Schriftzüge, welche eine Verbindung zu parteipolitischen, pornographischen oder fremdenfeindlichen Inhalten assoziieren, sind verboten und führen zum Ausschluss aus der Clio Cup Meisterschaft.

Darüber hinaus ist Tabak-/E-Zigaretten-, Alkohol- und Waffenwerbung verboten.

#### **4.3 Zugelassene Strecken**

Die Strecken werden vom Veranstalter gestellt.

Dies können originale Strecken der Simulation sowie gemoddete Strecken sein.

Dies liegt in freier Gewalt des Veranstalters

Es sind keine Modifikationen oder Änderungen durch die Teilnehmer erlaubt.

#### **4.3.1 Streckenbedingungen**

Lokale "inGame" Zeit Sessionsstart:	12:00 Uhr
Wetter:	Variabel (kein Regen)
Lufttemperatur:	20°C - 30°C
Streckentemperatur:	26°C - 38°C
Grip Level:	100%

### **5 Wertung**

#### **5.1 Die Wertung**

Beim Clio Cup werden Punkte für jedes Rennen vergeben.

Es werden Punkte für alle Plätze vergeben.

- (1) Clio Cup Meister wird der Fahrer, der am Saisonende die meisten Punkte hat.
- (2) Clio Cup Teammeister wird das Team mit den meisten Punkten.

Es gibt eine unterschiedliche Punktetabelle für Grid 1 und Grid 2.

Die Einteilung der Grids findet anhand einer Pre-Qualifikation vor Meisterschaftsbeginn und einem Auf- Abstiegssystem während der Saison statt

##### **5.1.1 Punktetabelle und Wertungsmodus**

Sieger eines Wertungslaufes ist der/die Fahrer/in, welcher die gefahrene Distanz mit seinem Fahrzeug in der kürzesten Zeit unter Berücksichtigung aller Strafen zurückgelegt hat.

Alle Teams, die gestartet sind, werden gewertet, sofern sie mindestens 75 % der Distanz des Siegers zurückgelegt haben.

Bei Kürzung der Distanz oder Abbruch eines Rennens, soweit dieses nicht wieder aufgenommen wird, erhalten die Teilnehmer/-innen folgende Punkte:

mind. 50 % der vorgesehenen Distanz = volle Punkte

unter 50 % der vorgesehenen Distanz = keine Punkte

##### **5.1.2 Auf und Abstiegssystem**

Das Auf- Abstiegssystem wird von Renntag zu Renntag ausgeführt.

Hierbei steigen die besten 8 aus Grid 2 für den nächsten Renntag in Grid 1 auf.

Die letzten 8 aus Grid 1 steigen für den nächsten Renntag in Grid 2 ab

Gewertet werden die Punkte des jeweiligen Renntags



## 5.2 Punkteschema

### Grid 1

Platz	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>
Punkte	48	43	39	36	34	32	30	28	26	24	22
Platz	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>
Punkte	20	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9

### Grid 2

Platz	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>
Punkte	26	23	21	19	18	17	16	15	14	13	12
Platz	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>
Punkte	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

#### 5.2.1 Streichresultat

In der Clio Cup Meisterschaft entfällt das Recht auf ein Streichresultat  
Es gibt in der Fahrer- sowie der Teamwertung keine Streichresultate.

#### 5.2.2 Teamwertung

Die Teamwertung setzt sich aus den eingefahrenen Punkten der Fahrer/-innen zusammen und wird gesondert gelistet.

Verlässt ein Fahrer ein Team, behält das Team die bis dahin durch diesen Fahrer eingebrachten Punkte. Tritt ein Fahrer in der Saison in ein Team ein, so haben bisher eingefahrene Ergebnisse dieses Fahrers keinen Einfluss auf die bis dahin erzielten Teampunkte.

#### 5.3 Punktgleichheit

Besteht bei der Endauswertung Punktgleichheit zwischen mehreren Teams/Fahrer/-innen, entscheidet die größere Anzahl der ersten, dann der zweiten und der weiteren Plätze aller gewerteten Läufe.

#### 5.4 Sonderwertungen

Die Clio Cup Series vergibt zusätzlich zu den Hauptwertungen auch verschiedene Sonderauszeichnungen, die auf unterschiedlichen Leistungen der Fahrer während der Meisterschaft basieren.

##### 5.4.1 Sonderwertung „Fastest Lap Award“

Der/die Fahrer/in, der/die in der Saison 2023 die meisten „schnellste Runde“ im Rennen erzielt hat, erhält den „Fastest Lap Award“

#### **5.4.2 Sonderwertung „Fairness Award“**

Der/die Fahrer/in, der/die in der Saison 2023 die wenigsten Incidences erzielt hat, erhält den „Fairness Award“

#### **5.4.3 Sonderwertung „23 Award“**

Der/die Fahrer/in, der/die in der Saison 2023 in der Gesamtrangliste auf Platz 23 liegt, erhält den „23 Award“

#### **5.4.4 Sonderwertung „Average Time Award“**

Der/die Fahrer/in, der/die in der Saison 2023 am nächsten an die Gesamt-Durchschnittszeit aller gefahrenen Renn-Runden herankommt, erhält den „AVG Award“.

Die Durchschnittszeit eines Fahrers errechnet sich aus der Summe aller gefahrenen Rennrunden der 12 Rennen, geteilt durch die Anzahl der gefahrenen Renn-Runden.

Die Gesamt-Durchschnittszeit errechnet sich aus der Summe der Durchschnittszeiten aller Fahrer, geteilt durch die Anzahl Fahrer.

### **6 Dokumentenabnahme**

#### **6.1 Fahrereinsatzbestätigung**

Alle Fahrer/-innen sind automatisch für alle Wertungsrennen gemeldet. Falls ein Fahrer/-in nicht in der Lage ist, an einem Wertungsrennen teilzunehmen, muss er sich bis am Vorabend (23:59 Uhr) des Veranstaltungstags abmelden.

Fahrer/-innen, die sich für die Wertungsrennen nicht abmelden bzw. sich zu keinem Zeitpunkt bei den Verantwortlichen melden, werden mit Strafpunkten nach Ermessen der Rennleitung belegt oder im wiederholten Falle automatisch von der Serie abgemeldet. Es besteht kein Recht auf Rückerstattung des Nenngeldes

#### **6.2 Fahrerbesprechung/Briefing**

Die Teilnahme an der Fahrerbesprechung/Briefing an jedem Renntag ist obligatorisch und für jeden Teilnehmer Pflicht.

Für jeden Renntag gibt es eine separate Fahrerbesprechung / Briefing.

Eine festgestellte Nichtteilnahme oder nicht vollständige Teilnahme am Briefing wird durch die Reko mit einer Wertungsstrafe von 15 Sekunden in allen 3 Rennen am jeweiligen Veranstaltungstag belegt oder im Wiederholungsfall mit Ausschluss des Rennentages geahndet.

Die Bestimmungen, die im Briefing-Dokument aufgeführt sind oder in der Fahrerbesprechung kommuniziert werden, sind für alle Teilnehmer/-innen verbindlich und strikt einzuhalten

## **7 Rennen**

### **7.1 Aufbau Rennkommission (Reko)**

Die Reko besteht aus 3 erfahrenen Simracern. Proteste werden nach bestem Wissen und Gewissen nach allgemeingültigen Simracing-Regeln beurteilt. Strafenkatalog gemäss 7.7.

### **7.2 Sichtungsbereiche**

Die Rennsessions wird komplett gesichtet (Auflistung der Fahrzeugkontakte gemäss Simulations-Log).

#### Grundsätzlich gilt folgende Regelung:

Wenn nur zwei Fahrzeuge in einen Vorfall verwickelt sind, wird dieser Vorfall notiert, aber es muss zusätzlich ein Protest eingereicht werden.

Die Rennkommission (Reko) hat jedoch weiterhin das Recht, solche Vorfälle eigenständig zu bewerten. Wenn ein drittes Fahrzeug in den Vorfall involviert ist, bewertet die REKO diesen Vorfall eigenständig.

Ein Protest ist jedoch immer hilfreich, da es gelegentlich vorkommen kann, dass Vorfälle von der Reko übersehen werden.

### **7.3 Kollisionsabfrage**

In der Boxengasse findet keine Kollisionsabfrage statt.

### **7.4 Safety-Car**

Es wird in der Clio Cup Serie **kein** Safety-Car eingesetzt.

#### **7.4.1 Rote Flagge**

Es wird nach Ermessen der Rennkommission eine rote Flagge unter folgenden Bedingungen eingesetzt:

(1) Die Rennkommission kündigt über Team Speak und In-Game Chat die Rote-Flagge an „Red Flag - Red Flag - Red Flag“.

(2) Alle Fahrzeuge müssen unmittelbar ihre Geschwindigkeit verringern.

(3) Überholen ist verboten und alle Fahrer müssen eigenständig in die Box fahren. Die ESC-Taste darf nicht betätigt werden. Dies wird ausschliesslich von der Rennleitung gemacht.

(4) Die Rennkommission gibt über den Team Speak Server und In-Game Chat bekannt, ob die Session wieder aufgenommen oder neu gestartet wird.

(5) In diesem Fall wird ein neuer Rennserver erstellt mit der ursprünglichen Startaufstellung erstellt (hierbei können ggf. Strafen für einen identifizierten Verursacher der Roten Flagge angewendet werden).

(6) Die Rennkommission kündigt über Team Speak den neuen Server an. Der neue Beitritt wird über Lokale getätigt.

(7) Es beginnt erneut ein freies Training von ca. 10 min.

(8) Das Rennen wird neu gestartet und durchgeführt.

(9) Bei technischen Fehlern kann die Rennkommission über einen Neustart entscheiden

### **7.5 ESC-Verbot und Gebot**

In der Clio Cup Serie ist es nicht erlaubt, mit der Nutzung der ESC-Taste zurück in die Box zu springen. Dies ist nur nach Ermessen der Rennleitung der Führung des jeweiligen Lokals gestattet. Eine zeitliche Vorteilsnahme wird von der Rennleitung geahndet.

### **7.6 Protest**

Proteste können während dem Rennen, aber bis spätestens 10 Minuten nach dem Zieleinlauf eines Wertungsrennens beim Verantwortlichen vor Ort eingereicht werden.

Proteste, welche nach dieser Frist eingereicht werden, gelten als unzulässig.

Das Protestformular ist vollständig und korrekt auszufüllen. Proteste können nur von einem direkt am Vorfall beteiligten Fahrer gemeldet werden. Proteste von unbeteiligten Fahrern sind unzulässig. Der Protest muss zwingend die genaue Current Time (CT) enthalten.

Bei Protest-Einreichung ist ein Betrag von CHF 5.00 fällig

### **7.7 Strafen**

Strafen dürfen erst nach dem Rennstart (Ende der ersten Rennrunde) absolviert werden.

Alle von der Rennleitung /Simulation ausgesprochenen Strafen müssen grundsätzlich innerhalb von drei (3) Runden absolviert werden.

#### Ausnahmen:

Ausnahmen sind immer direkte Anweisungen der Rennleitung, diesen müssen unmittelbar Folge geleistet werden. Direkte Anweisungen können über Teamspeak (Voice) oder dem InGame Textchat übermittelt werden.

Verstöße gegen direkte Anweisungen der Rennleitung führen unmittelbar zur Disqualifikation. Die Rennleitung behält sich weitere Sanktionen vor. Ausschliesslich Strafen, welche über die InGame Funktion mittels schwarzer Flagge vergeben werden, unabhängig ob von der Rennkommission oder der InGame Incident Regelung ausgesprochen, dürfen mit einem Boxenstopp kombiniert werden.

Alle anderen Strafen, insbesondere Drive Through Penalties, dürfen nicht mit einem Boxenstopp kombiniert werden!

A) Zeitstrafen: - Zeitstrafen werden am Schluss des Rennens auf die Gesamtfahrzeit addiert  
Zeitstrafen können 5,10 oder 20 Sekunden betragen. Je nach Ermessen der Rennleitung

B) Punkteabzug: - Es können Punkte pro Rennen abgezogen werden, je nach Vorfall zwischen 1-10 Punkte.

C) Platzrückversetzung: - Je nach Vorfall kann ein Fahrer um 1-5 Plätze im Rennen zurückversetzt werden.

D) Durchfahrtsstrafe: - Diese Strafe erfordert, dass der bestrafte Fahrer durch die Boxengasse fahren muss. Es darf nicht am Boxenplatz oder in der Boxenstrasse angehalten werden.

E) Stop-and-Hold: - Diese Strafe erfordert, dass der bestrafte Fahrer seine Box ansteuern muss und auf seinem Boxenplatz anhält. Die Rennleitung hält den Fahrer für eine bestimmte Zeitdauer auf seinem Boxenplatz fest, bevor das Rennen wieder freigegeben wird.

F) Boxengassenstart: - Fahrer, die ein Boxengassenstart absolvieren müssen, dürfen erst ihr Rennen aus der Boxengasse beginnen, wenn die gesamte Fahrzeugklasse, in der sie starten, an der Boxenausfahrtlinie vorbeigefahren ist. Der Fahrer darf sich am Ende der Boxengasse aufstellen.

G) Disqualifikation: - Wenn ein Fahrer in einer Session von der Rennleitung mit einer Strafe (schwarze Flagge) belegt wird, muss dieser in die Box zurückkehren, um die Strafe zu verbüssen.

Die folgenden Sanktionen können verhängt werden:

a) Geringfügige/kleine Vorfälle werden mit einer Verwarnung geahndet. Drei Verwarnungen führen zu einem mittleren Vorfall.

- Kollision ohne weitere Auswirkungen
- «Anstupsen»

b) Mittlere Vorfälle:

- Divebomb
- Verursachen einer Startkollision
- Absichtliches Abdrängen von der Strecke

c) Schwere Zwischenfälle:

- Unsafe rejoin
- Divebomb von weit hinten
- Verursachen einer Startkollision mit vielen Beteiligten

Diese Aufzählung ist nur als Beispiel gedacht und ist nicht abschliessend.

Unsportliche Vorfälle führen zu einer Disqualifikation für das Rennen. Weitere Massnahmen können von der Rennleitung auf Grund der Analyse eines Vorfalls ausgesprochen werden

## **8 Titel und Pokale**

### **8.1 Titel Gesamtsieger**

Der/die Fahrer/in mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der Clio Cup Series, erhält den Titel:

Clio Cup Series Fahrer/-in Meister 2023

Das Team mit der insgesamt höchsten Punktzahl nach allen Wertungsläufen der Clio Cup Series, erhält den Titel:

Clio Cup Series Team Meister 2023

### **8.2 Preise, Pokale und Siegerehrung**

Die ersten drei Fahrer/innen der Gesamtwertung erhalten jeweils einen Pokal.

Die ersten drei Teams der Teamwertung erhalten jeweils eine Auszeichnung

Der/die Fahrer/in, die die verschiedenen Awards-Wertungen gewinnen erhalten den Award

Der Veranstalter behält sich darüber hinaus die Ausgabe von Sonderpreisen vor.

### **8.3 Siegerehrung**

Die Preisübergabe und Siegerehrung findet im jeweiligen Lokal statt.

Der Serienausschreiber behält sich das Recht vor die Preise auch per Post zuzusenden

## **9.0 Übertragung / Stream**

### **9.1 TV-Rechte/Werbe- und Fernsehrechte**

Alle Copyrights und Bildrechte liegen beim Serienausschreiber, einschliesslich der Bilder, die von Fernsehübertragungen der Clio Cup Series übernommen werden.

Alle Fernsehrechte der Clio Cup Series, sowohl für terrestrische Übertragung als auch für Kabel- und Satellitenfernsehübertragung, alle Videorechte und alle Rechte zur Verwertung durch sämtliche elektronische Medien, einschliesslich Internet liegen beim Serienausschreiber.

Jede Art von Aufnahmen, Ausstrahlung, Wiederholung oder Reproduktion zu kommerziellen Zwecken ist ohne schriftliche Zustimmung des Serienausschreibers verboten.

### **9.2 Livestream Teilnehmer/-innen**

Teilnehmer/-innen, die ihr Rennen live im Internet oder im TV übertragen, müssen folgende Bestimmungen beachten:

- Sie müssen die vom Veranstalter zur Verfügung gestellten Fahrzeuglackierungen (SkinPack) verwenden.
- Sie müssen den offiziellen Namen der Veranstaltung darstellen.
- Sie müssen den offiziellen Livestream-Link in der Beschreibung des Streams angeben.
- Sie müssen den Twitch Command verlinken.

## **10 Rechtswegausschluss und Haftungsbeschränkung**

(1) Bei Entscheidungen des Serienausschreibers, der Rennkommission, des Renndirektors oder des Veranstalters als Preisrichter ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

(2) Aus Massnahmen und Entscheidungen der Rennkommission und des Renndirektors sowie des Serienausschreibers können keine Ersatzansprüche irgendwelcher Art hergeleitet werden, ausser bei vorsätzlicher oder grob fahrlässiger Schadensverursachung.

(3) Die Teilnehmer/-innen nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil. Team und Fahrer/innen erklären mit Abgabe der Nennung den Verzicht auf Ansprüche jeder Art für Schäden, die im Zusammenhang mit den Veranstaltungen entstehen, und zwar

- gegen den Serienausschreiber, Lokale, Austragungsorte und Assetto Corsa, deren Organe und Geschäftsführer
- die Sportkommissare
- und allen anderen Personen, die mit der Organisation der Veranstaltung in Verbindung stehen, ausser für Schäden aus der Verletzung des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung
- auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen, ausser für sonstige Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung – auch eines gesetzlichen Vertreters oder eines Erfüllungsgehilfen des enthafteten Personenkreises – beruhen.

(4) Der Haftungsausschluss wird mit Abgabe der Nennung allen Beteiligten gegenüber wirksam. Er gilt für Ansprüche aus jeglichem Rechtsgrund, insbesondere sowohl für Schadensersatzansprüche aus vertraglicher als auch ausservertraglicher Haftung und auch für Ansprüche aus unerlaubter Handlung. Stillschweigende Haftungsausschlüsse bleiben von vorstehender Haftungsausschlussklausel unberührt.